



**ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE
"A S S T E A S"**

Cod.Mecc. SAIS02700G

Via Pasteni – 84021 – BUCCINO (SA)

TEL./FAX 0828 951244 SITO WEB www.iisassteas.edu.it

SAIS02700G@PEC.ISTRUZIONE.IT - SAIS02700G@.ISTRUZIONE.IT -

C . F . 9 1 0 2 7 3 5 0 6 5 0 – C o d i c e U F K B R

Liceo Scientifico e Liceo Linguistico cod.SAPS027012 Buccino

ITIS Meccanica, Meccatronica ed Energia cod.SATF027025 Oliveto Citra tel.0828 995008

ITIS Informatica e Telecomunicazioni cod. SATF 027014 San Gregorio Magno tel 0828 955077



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE - "ASSTEAS"-BUCCINO
Prot. 0013795 del 05/12/2023
IV (Uscita)

Agli alunni
Ai genitori
Ai docenti
Al sito web

Oggetto: Olimpiadi/Campionati della fisica-Organizzazione

Calendario:

- **14 dicembre 2023 (giovedì):** Gara I
Livello
- **19 febbraio 2024 (lunedì):** Gara di II
Livello
- **11 aprile 2024 (giovedì):** Prova
Sperimentale Gara Nazionale
- **12 aprile 2024 (venerdì):** Prova
Teorica Gara Nazionale
- **13 aprile 2024 (sabato):**
comunicazione vincitori gara
Nazionale
- **20 maggio 2024 (lunedì):** Seminario
Ad un passo delle IPhO
- **15 luglio 2024 (lunedì):** VIII EuPhO
- **21 luglio 2024 (domenica):** LIV IPhO

Gli alunni che hanno aderito alle Olimpiadi della Fisica:

N.	NOME	COGNOME	CLASSE
1	AVAGLIANO	GAIA	5 A
2	CATENA	FRANCESCA	5 A
3	CERNERA	CHIARA	5 A
4	CUPO	ANTONIO	5 A
5	CURCI	ANTONIO LUCA	5 A
6	FERNICOLA	ONOFRIO PIO	5 A
7	GATTA	VANESSA	5 A
8	LEO	GABRIEL PIO	5 A
9	PALLADINO	ALESSANDRA	5 A
10	URSI	MICHELA	4 A
11	RIO	PATRIK	4 A
12	RUFOLO	MICHELA	4 A
13	TARATERA	CAROL	4 A
14	DELL'ORTO	FILOMENA GERARDA	3 A
15	BARDI	GIUSEPPE	4 B
16	ANTICO	LUCREZIA	3 B
17	MANNA	MARIANNA	3 B

18	PECORARO	MARIO	3 B
19	CARBONE	ROBERTA	3 D
20	CUPO	ROSSELLA	3 D
21	GRANDAZZO	CHIARA	3 D
22	MASSA	SIMONE	3 D
23	TRIMARCO	VITTORIA	3 D
24	SALIMBENE	ZAIRA	3 D

Gli alunni dal n° 1 al n° 13 svolgeranno la gara nel laboratorio di informatica al primo piano superiore con la presenza del tutor prof. APICELLA Ivan, mentre gli alunni dal n°14 al n°24 svolgeranno la gara nel laboratorio di informatica al piano intermedio con la presenza del prof. STIUSO Angelo.

Gara di primo livello: giovedì 14 dicembre 2023

Ora di inizio: a discrezione di ogni istituto scolastico, ma compresa tra le 8.30 e le 15.30. Non va comunicata alla segreteria OLIFIS.

Tempo effettivo per le risposte: 100 minuti

Le 40 domande del questionario si riferiscono a diverse aree della fisica, sono di diverso grado di difficoltà e sono presentate in ordine casuale; gli studenti dovranno essere avvisati che:

- non è probabile che sappiano rispondere a tutti i quesiti;
- certamente hanno la possibilità, per conoscenze acquisite e per ragionamento, di rispondere ad una parte dei quesiti.

Lo studente deve scegliere la risposta corretta contrassegnando una delle 5 alternative (A, B, C, D ed E). Vengono assegnati 5 punti se la risposta è corretta, 1 punto se non viene scelta nessuna alternativa, 0 punti se la risposta è errata.

Modalità di svolgimento della gara.

Lo studente inserisce nel browser del proprio dispositivo l'indirizzo fornito dal Docente. Nella pagina che apparirà inserisce poi gli altri dati: il codice di istituto, il codice di sblocco, il proprio cognome, il proprio codice. Questi ultimi due dati sono riportati nella card del partecipante ricevuta.

Attenzione: il cognome va essere inserito esattamente come appare scritto nella card, rispettando maiuscole e minuscole, anche se scritto in modo errato, altrimenti il concorrente non verrà riconosciuto dal sistema e non potrà svolgere la prova. Nell'inserimento dei caratteri prestare attenzione ai casi critici di possibile confusione tra i caratteri: 1 (numero uno), I (vocale i maiuscola), l (consonante elle minuscola) oppure 0 (numero zero) e O (vocale o maiuscola).

Concluso l'inserimento di questi dati, appariranno le istruzioni e poi viene presentato sullo schermo un modulo continuo contenente tutti insieme i quaranta quesiti di cui si compone la prova. Lo studente può scorrere in alto e in basso il testo e può rispondere ai quesiti secondo l'ordine che preferisce: non è necessario procedere sequenzialmente. Può tornare indietro anche in una fase successiva per modificare una risposta già fornita in un quesito. Per rispondere deve cliccare su una delle opzioni A, B, C, D o E disponibili. Nel caso decida di cambiare una risposta già fornita è sufficiente che clicchi sulla nuova risposta scelta. Per annullare una risposta già fornita e lasciare in bianco la risposta è sufficiente cliccare una seconda volta sulla risposta fornita.

È consigliato, prima di iniziare la prova, di leggere attentamente le istruzioni. Queste e la tabella delle costanti potranno essere consultate ogni qual volta lo si ritenga necessario. Durante lo svolgimento della prova il sistema registra automaticamente le risposte fornite, anche a salvaguardia contro eventuali black-out. La prova può terminare in tre modi: • lo studente ha concluso la prova prima dello scadere del tempo. In questo caso dovrà premere il pulsante posto in fondo dopo i quesiti. Le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova; • lo studente ha consumato tutti i 100 minuti disponibili per svolgere la

gara oppure si sono superati i 150 minuti totali disponibili dall'inizio della gara. In questo caso la prova viene conclusa automaticamente dal sistema, le risposte vengono definitivamente registrate e non sarà più possibile riprendere la compilazione della prova; • lo studente ha accidentalmente interrotto l'esecuzione della prova, per esempio a causa di un black-out del dispositivo, oppure perché ha inavvertitamente chiuso il browser, ecc. In tale evenienza, il Docente potrà riattivare l'esecuzione della prova che ripartirà dall'istante di tempo in cui si è interrotta, recuperando il tempo ancora a disposizione e le risposte già inserite, che non andranno perse. Per riattivare l'esecuzione della prova il Docente accede al proprio pannello in myOlifis, clicca sul link Gestione Prova I Livello Online individua lo studente nell'elenco degli studenti preiscritti, clicca sul link dettagli posto accanto al suo nome e segue le istruzioni a video. Sarà responsabilità soggettiva del Docente decidere se riattivare o meno la prova. Per esempio se l'interruzione può far pensare alla presenza di situazioni di cheating il Docente potrà decidere di non riattivare l'esecuzione della prova. I 100 minuti di durata della prova decorrono per ogni studente a partire dall'istante in cui egli apre il testo della prova.

Gara di Secondo livello

Ciascuna scuola può segnalare AL PIÙ CINQUE STUDENTI selezionati in base alla graduatoria dei risultati della Gara di Primo Livello e, eventualmente, uno studente di riserva che potrà sostituire in caso di necessità uno dei cinque ammessi alla gara di secondo livello.

Possono essere segnalati studenti che abbiano superato nella Gara di Istituto il PUNTEGGIO MINIMO DI 60 PUNTI.

Non verranno accettate segnalazioni di un numero superiore a cinque studenti per la partecipazione alle Gare di Secondo Livello. Se dovessero verificarsi situazioni di parità di punteggio nella Gara di Primo Livello si prega di voler definire all'interno della scuola un criterio che, tenendo conto del particolare contesto scolastico e dei risultati complessivi della gara interna all'Istituto, consenta effettuare la migliore selezione.

Le procedure di correzione e di segnalazione dei nomi degli studenti segnalati per la gara di II livello vanno concluse ENTRO IL 25 DICEMBRE 2023.

Nessuno studente che non sia stato regolarmente segnalato potrà concorrere nella gara di secondo livello.

La prova della Gara di Secondo Livello si baserà sulla soluzione di problemi ed avrà una durata di circa tre ore e mezza: è opportuno che gli studenti convocati abbiano con sé una calcolatrice e semplice materiale da disegno (riga millimetrata, squadra, compasso, goniometro, ...).

A tutti gli studenti che prenderanno parte alla Gara di Secondo Livello sarà consegnato un attestato di partecipazione.

Il Dirigente Scolastico
Marilena VIGGIANO

Documento firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate